

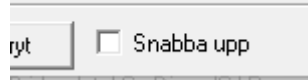


ALLMÄNT

Nedan kommer lite nyheter och tips för **Bridgedata** fr.o.m. version 4.0.3 och **Bridgedata_Show** fr.o.m. version 3.7.19.

UPPSTART AV BRIDGEDATA

Varar för att rätt resultat matas in i



Vid uppstart av programmet när man har tryckt på '**Logga in!**'-knappen så om man väntar så kan man aktivera 'Snabba upp'. Detta gör att nästa gång man startar så får man 'logg in'-menyn direkt.

UNDER UPPSTART AV TÄVLING



Nyhet är att man kan skriva ut protokoll för bord. Kan användas om man inte har tillräckligt med Bridgemate eller om någon Bridgemate slutar fungera. Till skillnad mot brickprotokoll som följer med brickan, så skall detta protokoll stanna vid bordet tills tävlingen är slut för att sedan manuellt matas in i Bridgedata.

MENY 'VERKTYG' – 'INSTÄLLNINGAR'



För bridgeklubbar anslutna till Svenska Bridgeförbundet så anger denna mapp var PBN-filer sparas när dessa skapas efter en bridgetävling.



När Bridgemate används så skapar programmet en loggfil som heter 'BMProLog.log'. Normalt sköter Bridgemate detta. Filen 'BMProLog.log' kommer då att bli oändligt lång. Genom att ange en mapp i Bridgedata så sparas loggen där och med följande skillnad. När Bridgemate Pro server startar så kontrollerar Bridgedata senaste 'BMProLog.log' och om inte samma dag så byter Bridgedata namn på filen med det datum då loggfilen skapades t.ex. 'BMProLog-2025-12-01.log'. Bridgemate Pro startar med en ny 'BMProLog.log'. Då kan man lättare hitta rätt loggfil.



Några supportsamtal kommer när Bridgemate INTE startar upp. Dom flesta gångerna så visar det sig att Bridgemate Pro server, Bridgemate II server eller Bridgemate III server INTE är ansluten. Genom att markera denna ruta så kontrollerar Bridgedata att servern är ansluten.



Om man har olika typer av Bridgemate, till exempel har man 4 stycken Bridgemate III och 8 stycken Bridgemate II så kan man starta **bägge** serverna med denna funktion. Och även kontrollera att bägge är anslutna enligt tidigare funktion ovan.



MENY 'VERKTYG' – 'INSTÄLLNINGAR' forts



Kontrollera om uppdaterad
 'Rutermedlem.mcd' finns vid programstart

För klubbar anslutna till Svenska Bridgeförbundet kan Bridgedata hämta 'förbundshandikapp' och spara detta för varje spelare som är med i SBF. Genom att markera denna funktion så kontrollerar Bridgedata om någon ny fil 'RuterMedlem.mcd' kommit på förbundets hemsida. Detta förutsätter att datorn har Internet-förbindelse. Med några enkla frågor så kan man uppdatera handikappen.

MENY 'VERKTYG' – 'TÄVLINGSINSTÄLLNINGAR'



TLJ TL O
 SA PB
 jämn udda

Under menyn '**Verktug**' och '**Tävlingsinställningar**' så kan man för respektive veckotävling skriva in initialerna för den tävlingsledare som sköter denna tävling. Då vid uppstart kommer direkt rutan med lösenordet för den tävlingsledaren och efter inmatning direkt 'Ny tävling'. Bekvämt när samma TL startar och då är man i namninmatning på några sekunder.

MENY 'VERKTYG' – 'TÄVLINGSLEDARE'



Guidekort utmatning
 3=Jämna bord först

Normalt skriver man ut bordskortet (Guidekort) från bord 1 och uppåt. Här kan varje tävlingsledare själv styra vilka bordskort som skall skrivas ut först. Från bord 1 och uppåt, från sista bordet till första, udda bord först eller jämna bord först.

Ej visning av Guidekort

Om man väljer denna funktion så visas förklaring till guidekort några sekunder.

Val av pappersmatningsordning 6=Startlista-Guidekort-Protokoll

Här kan tävlingsledaren själv ställa in hur utmatning av vilka papper skall ske och i vilken ordning. Man kan välja att skriva ut startlista (kanske inte behövs när man använder Bridgedata_Show), skriva ut bordskort (Samma information finns visserligen i Bridgemate II och III) och protokoll (Om man inte använder Bridgemate). 14 varianter finns att välja bland.

MENY 'RAPPORTER'



Tidning

Under menyn 'Rapporter' har skapandet av textfil till den lokala tidningen förbättrats.

Man kan nu 'Klippa o klistra' texten för att redovisa flera tävlingar.

Om handikapp användes kan detta visa med Placering med handikapp (Placering scratch)

Även procent % kan visas. Många som läser tidningen tittar även på resultat från bridgen för att se om dom känner någon. Detta kan skapa nya bridgespelare

Upload filer senaste timmen Upload tävling Upload medlemsbas Upload samlingstävling Upload speciell fil

Under menyn 'Rapporter' så är det nu enklare att skicka tävlingsfilen, samlingstävling och spelarregistret till Bridgedataservern. Ett hjälpprogram 'Bridgedata_Upload' sköter detta. Tidigare rapportering via FTP-program som 'Core FTP' kommer inom en snar framtid att utgå.



Aktiviteter Svenska Bridgeförbundet

Klubbar som är med i Svenska Bridgeförbundet har här några funktioner att använda. Se nedan.

Skapa PBN-fil för att manuellt via webbläsare skickas till SBF

- Bronstävling
- Silvertävling
- Vårsilver
- Höstsilver
- Rapportera en annan typ av tävling

Med denna funktion skapar man efter en tävling en 'PBN'-fil för att rapportera denna.

Bridgedata kan rapportera partävling, enskild tävling och klubbävling. Med eller utan handikapp och även beräkning med poäng eller IMP. Lagtävling eller fyrmanna kan inte rapporteras eftersom denna funktion inte finns i förbundet.

Uppdatera nytt handikapp SBF

Här kan man även uppdatera förbundshandikapp om man hämtat '**RuterMedlem.mcd**' manuellt. Uppdatering kan även ske via menyn 'Register'. Den nya funktionen ovan med att automatiskt hämta uppdaterad '**RuterMedlem.mcd**' är betydligt enklare.

Kontrollera medlemsbas mot SBF

Om man är funktionär och har rättigheter så kan man från Förbundet hämta en 'CSV'-fil som innehåller klubbens medlemmar, deras adresser mm. Bridgedata kan jämföra dessa uppgifter och om olika ändra i Bridgedatas spelarregister alternativt göra ändringar för spelare i förbundets databas.

MENY 'BRICKLÄGG'

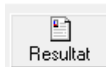


Slumpning

I menyn 'Bricklägg' kan man praktiskt slumpa bricksatser med olika antal brickor och skriva ut dessa på papper. Samtidigt sparas bricksats med lämplig filtyp i mappen '**C:\bridgedata_tv\brickor**' för att exporteras till en brickläggningsmaskin eller lägga brickorna manuellt. När Bridgedata startar så innan man trycker ut bordskort etc. så får man enkelt en fråga om att använda en speciell bricksats. Filformat är .bri .dup .dge eller .pbn som torde passa de flesta maskiner.



MENY 'RESULTAT'



(Blindrond (B))

Under menyn 'Resultat' finns en text som talar om att man kan byta ut ett resultat till Blindrond genom att stå på den raden och trycka 'B'. Bra när t.ex. någon måste lämna tävlingen och man skall göra om alla brickor med blindrond. Samtidigt skall man även markera i namnlistan det par-nummret som blind-par.

Återstart?

Återstart?
Obs Resultat

Klart

Under menyn 'Resultat' har knappen fått ny betydelse. Om 'Återstart?' är det helt okey att starta om tävlingen och komma till namninmatningen igen (Kanske fel spelare eller fel guidekort eller annat). Om 'Återstart? Obs Resultat' så har man kommit in i tävlingen och resultat finns. Det går att starta om men man riskerar att inmatade resultat försvinner (kanske har man valt fel bricksats, då kan det vara befogat att återstarta). Om 'Klart' så är ALLA resultat på ALLA brickor klara och man kan avsluta resultatmenyn (Skall alltid göras för att avsluta tävlingen).

UNDER TÄVLINGEN – TÄVLINGSFORM KLUBBMATCH

Visa egen ruta resultat klubbmatch

Om man spelar en klubbmatch och väljer valfliken nertill 'Klubbmatch' som visar resultat löpande och slutresultat, ovanstående knapp. Väljer man denna så skapar Bridgedata en ruta där resultat visas. Denna ruta kan förflyttas och läggas framför **Bridgedata_Show** och visa löpande resultat och slutresultat. Ruta flyttas med hjälp av knappar på rutan 'Klubbmatch'. Även färgen på texten och bakgrundsfärgen kan ändras.



START AV TÄVLING – TÄVLINGSFORM KLUBBMATCH



Vanligast på bridgeklubbar är partävling och sedan individuellt, kanske någon gång klubbmatch mot någon annan bridgeklubb. Men det finns ytterligare en spelform som heter lagtävling eller fyrmanna. Lagtävlingen är särskilt utvecklad i Bridgedata och har används både som turnering i klubbmästerskap eller Allsvenskan div IV. Många klubbar har inte fyrmanna på schemat, kanske för att man inte vet hur det fungerar.

I Bridgedata kan man både sköta turneringen och varje match både första och andra halvlek direkt. Inmatning av resultat sker manuellt eller med hjälp av Bridgemate.

Uträkningen sker med Imp och man kan direkt se resultatet i Bridgedata. IAF för varje rond visas också om man använder samma brickor i matcherna. Redovisningen kan även visas på Internet.

Det kommer en mera utförlig instruktion senare i december 2025 som visar hur det fungerar och inmatning i Bridgedata.

**BRIDGEDATA_SHOW** (Fr.o.m version 3.7.19 som kan laddas ner från <https://bridgedata.se>)

Information, sponsorbilder

Visa bild mitten över t.ex. resultat
Visa i sek under

Resultatsida Egen sida **Färg**

Visa bilder på höger sida vid resultat
Visa i sek Byt bild efter

Visa bilder på höger sida vid rondtid
Visa i sek Byt bild efter

- bilder-info
- bilder-lista
- bilder-rond

Numera kan man visa bilder på Bridgedata_show. Det kan vara sponsorer som klubben har, reklam för kommande tävlingar eller annat. Om man har flera bilder så visas bilderna slumpvis. Formatet är .jpeg eller .gif. Bilderna kan skapas i valfritt program som 'Word' 'Publisher' 'Paint' 'Photoshop'. Genom att visa bilderna på en webbläsare kan storleken justeras och med Microsoft 'Skärmsklippverket' kan man spara bilden. Bilderna läggs in i Bridgedatas mappar för olika visning som rondtimer, resultatredovisning eller separat.

Informationstext (Markera om information skall visas. Andra text o spara)

God Jul och Gott Nytt år till våra medlemmar och stödmedle

Visa tiondelar unde tiodels sekunder **Text** **Bakgrund**

Nertill på skärmen för Bridgedata-show kan man skriva ett 'Push'-meddelande som visas under tävlingen. Valfri färg på text och bakgrund.

Skärmstorlek

Välj fast bredd-höjd 3: 1024 x 768

Manuell bredd-höjd -
Skärmen är 3440x1440

Aktiv skärmsläckare Visa på skärm 2
Justering skärm

Prisutdelning, släck skärm efter spelet

Numera är inställningarna för skärmens placering och storlek förbättrad. Många klubbar har anslutit spellokals storbilds-tv eller ljuskanon till Bridgedata. Inställningarna gör att bilden automatiskt visas på lokalens skärm.

Bridgedata_vis...

Fjärrkontroll till Bridgedata-Show

Rondtimer - Resultat Utan HCP

Visa bilder Reklam Visa i resultat Visa i rondtid

Paus Start tid Slut Cafe Prisutdeln.

7:19
3 Dec
SPF-Bridgen

Rond öka 450 Rond minska

Inställningar tider mm Avsluta Programmet

Om man använder en separat skärm till bridgedata_Show så kommer en 'Remotecontrol' numera visas på huvudskärmen. Detta för att enklare kunna styra Bridgedata-Show som till exempel 'Paus' skifta mellan rondtimer och resultat.